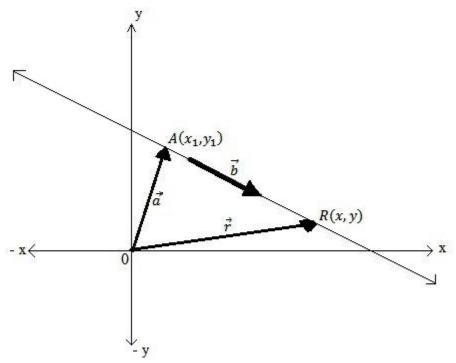
ECUACIÓN VECTORIAL DE LA RECTA

Autor: Mario Orlando Suárez Ibujes



Para determinar la ecuación vectorial de una recta es necesario que conozcamos un punto de la recta y un vector de posición o dos puntos de la recta. Vamos a hallar la ecuación a partir de un punto y un vector de posición, si tuviésemos dos puntos A, R entonces el vector \overrightarrow{AR} es un vector de posición.

Dados un punto A de la recta y un vector de dirección \vec{b} , un punto genérico R de la recta tendrá como vector de posición \overrightarrow{OR} .

Por suma de vectores se tiene que $\overrightarrow{OR} = \overrightarrow{0A} + \overrightarrow{AR}$, como el vector \overrightarrow{AR} y \overrightarrow{b} están en la misma dirección existe un número t tal que $\overrightarrow{AR} = t \cdot \overrightarrow{b}$, por tanto $\overrightarrow{OR} = \overrightarrow{0A} + t \cdot \overrightarrow{b}$. Reemplazando $\overrightarrow{OR} = \overrightarrow{r}$ y $\overrightarrow{0A} = \overrightarrow{a}$ se tiene:

$$\vec{\mathbf{r}} = \vec{\mathbf{a}} + \mathbf{t} \cdot \vec{\mathbf{b}}$$

Que se conoce como ecuación vectorial de la recta.

Nota: También se expresa de la forma $(x, y) = \vec{a} + t \cdot \vec{b}$

Ejemplos ilustrativos

1) Halle la ecuación vectorial de la recta que pasa por el punto (2,3) y tiene como vector de dirección $\vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

Solución:

$$\vec{\mathbf{r}} = \vec{\mathbf{a}} + \mathbf{t} \cdot \vec{\mathbf{b}}$$
$$\vec{\mathbf{r}} = \begin{pmatrix} \mathbf{2} \\ \mathbf{3} \end{pmatrix} + \mathbf{t} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

2) Halle la ecuación vectorial de la recta que pasa por el punto (2,3) y tiene como vector de dirección $\vec{b} = (2,1)$

Solución:

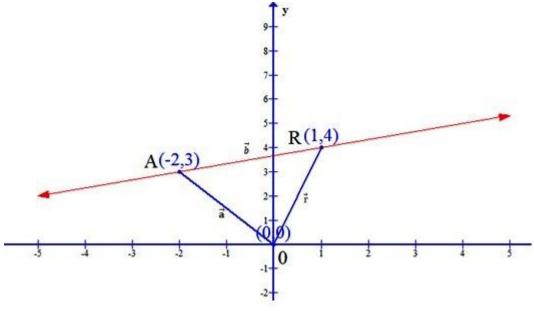
$$\vec{r} = \vec{a} + t \cdot \vec{b}$$

 $\vec{r} = (2,3) + t(-2,1)$

3) Hallar la ecuación vectorial de la recta que pasa por los puntos A(-2,3) y R(1,4)

Solución

Graficando se obtiene:



Para determinar la ecuación vectorial necesitamos un punto y un vector de dirección, el vector de dirección se puede determinar a partir de dos puntos de la recta

$$\overrightarrow{AR} = \overrightarrow{R} - \overrightarrow{A} = (1,4) - (-2+3) = (3,1)$$

Luego la ecuación vectorial es:

$$\vec{r} = \vec{a} + t \cdot \vec{b}$$

 $\vec{r} = (-3,2) + t(3,1)$

4) Determine la ecuación de la recta que pasa por el punto (2,-1) y tiene por pendiente 3/4 empleando la ecuación vectorial de la recta.

Solución:

El punto (2,-1) =
$$\binom{2}{-1}$$
 y la pendiente $\frac{3}{4} = \binom{4}{3}$

Reemplazando valores en la ecuación vectorial se tiene:

$$\vec{r} = \vec{a} + t \cdot \vec{b}$$

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Como
$$\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$
 se tiene:

$$\binom{x}{y} = \binom{2}{-1} + t \cdot \binom{4}{3}$$

Realizando las operaciones se obtiene:

$$\binom{x}{y} = \binom{2}{-1} + \binom{4t}{3t} = \binom{2+4t}{-1+3t}$$

Igualando obtenemos:

$$x = 2 + 4t$$
; $y = -1 + 3t$

Despejando t se obtiene:

$$t = \frac{x-2}{4}$$
; $t = \frac{y+1}{3}$

Igualando t y realizando las operaciones respectivas se obtiene:

$$\frac{x-2}{4} = \frac{y+1}{3} \Rightarrow 3(x-2) = 4(y+1) \Rightarrow 3x-6 = 4y+4 \Rightarrow 3x-4y-10 = 0$$

Que es la ecuación solicitada

5) Hallar el punto de intersección entre
$$r_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 y $r_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} + t_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$

Solución:

Realizando las operaciones en las ecuaciones vectoriales se tiene:

$$r_1 = \begin{pmatrix} 1 + t_1 \\ 2 + t_1 \end{pmatrix} \ y \ r_2 = \begin{pmatrix} 3 + t_2 \\ -2 + 4t_2 \end{pmatrix}$$

Se forman el siguiente sistema de ecuaciones

$$\begin{cases} 1 + t_1 = 3 + t_2 \\ 2 + t_1 = -2 + 4t_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t_1 - t_2 = 2 \\ t_1 - 4t_2 = -4 \end{cases}$$
 Resolviendo el sistema se obtiene:

$$t_1 = 4 \ y \ t_2 = 2$$

Sustituyendo los valores encontrados en r_1 se tiene:

$$r_1 = \begin{pmatrix} 1 + t_1 \\ 2 + t_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 + 4 \\ 2 + 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

O sustituyendo los valores encontrados en r_2 se tiene:

$$r_2 = \begin{pmatrix} 3 + t_2 \\ -2 + 4t_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 + 2 \\ -2 + 4 \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Por lo tanto el punto de intersección es (5,6)

6) Dado la ecuación vectorial $\vec{r} = \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, halle la ecuación continua o cartesiana de la recta

Solución:

Como
$$\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$
 se obtiene:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x+5 \\ y-3 \\ z-4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ 2t \\ -t \end{pmatrix}$$

Igualando

$$x + 5 = t$$
; $y - 3 = 2t$; $z - 4 = -t$

$$t = \frac{x+5}{1}$$
; $t = \frac{y-3}{2}$; $t = \frac{z-4}{-1}$

Igualando

$$\frac{x+5}{1} = \frac{y-3}{2} = \frac{z-4}{-1}$$

Es es ecuación solicitada

Nota: Si una recta pasa por el punto (a,b,c) y tiene la dirección del vector $\binom{l}{m}$, la ecuación continua de la recta está dada por la siguiente expresión:

$$\frac{x-a}{l} = \frac{y-b}{m} = \frac{z-c}{n}$$